

BC MATADOR

REGLEMENTEN ALGEMEEN

Revisie : 28/08/2020

1. Handicaps.

De basishandicap(s) worden gespeeld in Vrij Spel.

Het Bestuur kan bij het begin van het seizoen aan bepaalde spelers de toelating geven in de basishandicap(s) een andere discipline te spelen.

De spelende leden kunnen, naast 1 of meerdere handicaps Vrij spel, ook deelnemen aan 1 of meerdere handicaps Band, 1 of meerdere handicaps Drieband en eventueel 1 of meerdere handicaps Panaché.

Het aantal handicaps wordt bij het begin van het seizoen bepaald door het Bestuur.

Elke speler deelt bij het begin van het seizoen aan het Bestuur mee aan welke handicaps hij wil deelnemen. Wijzigingen achteraf kunnen slechts met goedkeuring van het Bestuur.

Een speler kan niet inschrijven voor de handicaps Band, Drieband en of Panaché zonder aan de handicaps Vrij spel deel te nemen.

2. Categorieën spelers.

Er zijn 3 categorieën van spelers :

1 : Volwaardige spelers : spelers die het ganse vorige seizoen hebben gespeeld.

2 : Eerstejaars : spelers die in voor het eerst aan een volledig seizoen begonnen zijn (dus vanaf de eerste vrijdag van september)

3 : Proefspelers : spelers die in de loop van het seizoen bijkomen.

Proefspelers worden bij voorkeur aangenomen tussen 1 mei en 31 augustus.

3. Speeltallen en maximum beurten.

Vrij Spel

minimum te spelen tal = 25

maximum aantal beurten = 25

Band

minimum te spelen tal = 17

maximum aantal beurten = 25

3-Band

minimum te spelen tal = 10

maximum aantal beurten = 30

Panaché

minimum te spelen tal = tabel referentie vrij spel

maximum aantal beurten = 30

Een proefspeler speelt naar een tal bepaald in overleg met het Bestuur.

4. Speeltallen voor het volgende seizoen.

Definitie aangekomen tal : Voor de berekening komen **ALLE** gespeelde handicapmatchen in aanmerking, geen andere match resultaten.

Een (volwaardige en eerstejaars) speler die in het voorbije seizoen aan een hoger tal uitkwam, stijgt automatisch naar dat tal.

Een (volwaardige) speler die aan een lager tal uitkwam, zakt automatisch naar dat laatste tal, met een maximum daling van :

- 10% Vrij Spel
- 10% Band
- 2 punten Drieband
- Panaché is automatisch gekoppeld aan Vrij Spel

Betreft Band en Drieband : in geval van daling hebben de spelers de keuze en kunnen zij hun voorgaande speeltallen behouden indien zij dat wensen.

Proefspelers spelen naar de tal waaraan ze aangekomen zijn, en dit als Eerstejaars.

5. Proefspeler.

Een proefspeler moet principieel in Vrijspel minstens een tal van 25 kunnen behalen.

Het Bestuur kan beslissen een proefspeler eerst een aantal testmatchen (10, te spelen over maximum 10 handicapavonden) naar 30 punten Vrij Spel te laten spelen om te zien of hij die tal aan kan.

Als de speler aanvaard wordt, tellen de reeds gespeelde matchen mee voor de rest van de handicap.

6. Matchpunten.

6.1. Definitie

Het aantal bekomen matchpunten van een match wordt berekend volgens het 5.2 systeem. Dit betekent dat, wanneer een speler zijn te spelen tal haalt op 25 beurten, hij 5,2 punten krijgt. Voor elke beurt minder komen er 0,2 punten bij, meer beurten spelen kan in onze handicap niet. Diegene die hun te spelen tal niet bereiken krijgen punten in verhouding tot hun resultaat. Voor iedereen wordt de volgende formule toegepast :

$$(5,2 + (25 - \text{AantalBeurten}) * 0,2) * \text{BehaaldePunten} / \text{TeSpelenPunten}$$

Voor het eindresultaat wordt, per discipline, het gemiddelde genomen van de behaalde matchpunten per match.

Voor Panaché : zie het aparte Panaché reglement.

6.2. Geldigheid

- Alleen volwaardige spelers krijgen matchpunten
- Deze spelers krijgen matchpunten voor alle handicapmatchen behalve deze tegen proefspelers.
- Als tijdens het seizoen een speler stopt, blijven de resultaten van de tegen hem gespeelde matchen tellen.

7. Te winnen trofees en prijzen.

7.1. Groep 1

Van belang zijn hier de behaalde matchpunten.

Komen in aanmerking voor deelname :

- Spelers : alle volwaardige spelers.
- Matchen : alle matchen van de handicap(s) behalve deze gespeeld tegen proefspelers.

Clubkampioen

de speler die gemiddeld de meeste matchpunten heeft gehaald in de handicap(s) Vrij Spel

Kampioen Band

de speler die gemiddeld de meeste matchpunten heeft gehaald in de handicap(s) Band

Kampioen Drieband

de speler die gemiddeld de meeste matchpunten heeft gehaald in de handicap(s) Drieband

Kampioen Combiné

de speler die gemiddeld de meeste matchpunten heeft gehaald op het totaal van de disciplines Vrij Spel en Band

Pechvogel

de speler die procentueel het hoogst aantal punten heeft gehaald in een partij Vrij Spel, verloren in minder dan 17 beurten.

Indien er een ex-aequo is, telt het tweede, en eventueel het derde resultaat.

Het Bestuur, met name de sportleider, zal tegen het einde van het seizoen zoveel mogelijk trachten ervoor te zorgen dat de spelers die in aanmerking komen voor een trofee, alle matchen hebben gespeeld, of toch de matchen tegen dezelfde tegenstrevers.

7.2. Groep 2

Van belang zijn hier de gemaakte punten en eventueel de gespeelde beurten.

Komen in aanmerking voor deelname :

- Spelers : alle volwaardige spelers.
- Matchen : alle gespeelde matchen, zonder enige uitzondering.

Grootste %serie Vrij Spel

de speler die procentueel t.o.v. zijn te spelen tal, de hoogste serie(s) heeft gemaakt in Vrij Spel.

Indien er een ex aequo is, telt het tweede, en eventueel het derde resultaat.

Grootste %serie Band

de speler die procentueel t.o.v. zijn te spelen tal, de hoogste serie(s) heeft gemaakt in Band.

Indien er een ex aequo is, telt het tweede, en eventueel het derde resultaat.

Grootste %serie Drieband

de speler die procentueel t.o.v. zijn te spelen tal, de hoogste serie(s) heeft gemaakt in Drieband.

Indien er een ex aequo is, telt het tweede, en eventueel het derde resultaat.

Kortste match Vrij Spel

de speler die de kortste match(en) heeft gewonnen / gelijk gespeeld in Vrij Spel.
Indien er een ex aequo is, telt het tweede, en eventueel het derde resultaat.

Kortste match Band

de speler die de kortste match(en) heeft gewonnen / gelijk gespeeld in Band.
Indien er een ex aequo is, telt het tweede, en eventueel het derde resultaat.

Kortste match Drieband

de speler die de kortste match(en) heeft gewonnen / gelijk gespeeld in Drieband.
Indien er een ex aequo is, telt het tweede, en eventueel het derde resultaat.

7.3. Groep 3.

Tornooien

Komen in aanmerking voor deelname :

- alle spelers

Bekerwinnaar

zie reglement Beker

Paas-Panaché

zie reglement Panaché

7.4. Groep 4.

Niet biljart gebonden.

Komen in aanmerking voor deelname :

- alle aangesloten leden, zowel spelende als niet-spelende.

Memorial

zie reglement Memorial

8. Kledij.

Bij elke clubactiviteit waarbij een andere club is betrokken, dragen de spelers het clubhemd.

9. Onvoorziene gevallen.

Voor alle omstandigheden, niet genoemd in dit reglement zal het Bestuur de nodige beslissing nemen, met bespreking op de volgende bestuursvergadering voor eventuele aanpassing van het reglement.

10. WIJZIGINGEN AAN DEZE ALGEMENE REGLEMENTEN.

7/09/2007

- Afsplitst van volledig document "Statuten en reglementen" en volledig herwerkt.

19/10/2007

- Aangepast voor Panaché

4/09/2009

- Keuze dalen van speeltallen betreft Band en 3-Band
- Samensmelten van Panaché (vroeger handicap) en Paas tornooi in Paas-panaché tornooi
- Verwijdering trofee Clubkiller

26/08/2011

- Minimum te spelen tal Drieband werd 10
- De "Leug"enaar toegevoegd als extra tornooi

31/08/2012

- 10 punten berekening werd vervangen door 5.2 systeem
- Wijziging in het behalen van titel "Club kampioen", enkel VrijSpel komt nog in aanmerking.
- Voorwaarde om te mogen zakken met te spelen punten Vrij Spel werd 2 jaar lager uitkomen na elkaar.
- Te winnen trofeeën werden herschikt.

28/08/2015

- Voorwaarde om te mogen zakken met te spelen punten Vrij Spel na 2 jaar, werd teruggebracht naar *jaarlijks*.

28/08/2020

- Voorwaarde proefspeler : minimum 25 kunnen spelen (i.p.v. 30)
- Het tornooi "De "Leug"enaar werd verwijderd uit de tekst.