

BC MATADOR

Reglementen Paas-Panaché toernooi

Revisie : 16/2/2018

1. Deelname.

Voor de voorwaarden voor deelname, zie “REGLEMENTEN ALGEMEEN”.

2. Speelwijze en reglement.

- 2.1. Het bekertornooi wordt gespeeld over 1 of 2 vrijdagavonden.
- 2.2. De indeling van de matches in elke ronde wordt bepaald door een loting bij aanvang van het toernooi.
- 2.3. De wedstrijden worden bij voorkeur gespeeld in de volgorde van trekking.
- 2.4. De panaché wedstrijden worden gespeeld volgens het KNOCK-OUT systeem. De verliezers vallen af, de winnaars gaan door naar de volgende ronde.
- 2.5. Als het aantal spelers niet 8 of 16 bedraagt, worden de beste verliezers opgepikt om tot één van deze aantallen te komen. Het berekenen van de beste verliezer gebeurt volgens het “panaché berekening” systeem dat vroeger ook al in de club gebruikt werd toen panaché handicaps gespeeld werden.
- 2.6. Er wordt naar de korte band getrokken om te bepalen wie de partij aanvangt. Er wordt gespeeld naar een maximum van 30 beurten. ER IS GEEN NABEURT. Als de eerste speler zijn aantal punten na 30 beurten niet heeft behaald, dan wordt de nabeurt gespeeld zoals de ballen op dat ogenblik op het biljart liggen.
- 2.7. Elke partij moet uitgespeeld worden.
- 2.8. De deelnemers moeten 1 week voor aanvang van het toernooi inschrijven. Diegene die door omstandigheden hun deelname moeten herroepen doen dit via de sportleider en dit ten laatste de dag van het toernooi voor 18u00.

3. Samenstelling van de finalereeksen.

AANTAL SPELERS

- 16 normale reeks voor de achtste finale
- 8 normale reeks voor de kwartfinale

4. Speelwijze.

1. 1. Het aantal caramboles te maken wordt per speler per discipline bepaald naargelang de tal vrijspel van de speler (zie onderstaande tabel).
Er wordt gespeeld naar maximum 30 beurten.
1. 2. Er wordt getrokken naar de korte band, om te bepalen wie begint. De speler die begint speelt met de witte bal. Er wordt gespeeld met een nabeurt.
1. 3. De aquitstoot moet rechtstreeks van rood worden gespeeld.

1. 4. Direct mag gespeeld worden van rood. Het punt moet gemaakt worden vooraleer de speelband een band raakt.

1. 5. Van Rood betekent dat de rode bil moet geraakt worden vooraleer de bal van de tegenstrever wordt geraakt.

Ongeacht of er vooraf of tussendoor banden werden geraakt ook Bricole op rood is toegelaten.

1. 6. Bij Band moet de speelbal 1 of meer banden raken voordat de derde bal wordt geraakt. Bricole is toegelaten.

1. 7. Bij Drieband moet de speelbal 3 of meer banden raken voordat de derde bal wordt geraakt. Bricole is toegelaten.

1. 8. Elke speler moet met duidelijke stem OP VOORHAND zeggen welke discipline hij gaat spelen.

Om misverstanden te vermijden herhaalt de scheidsrechter. De speler mag dit NIET meer herroepen (behalve wanneer de schrijver constateert dat die discipline niet meer beschikbaar is).

Als na het maken van een punt toch blijkt dat die speelsoort niet meer beschikbaar is, wordt dat punt genegeerd en speelt de speler verder.

1. 9. Bij vastliggende of uitspringende ballen worden de betrokken ballen op de aquits gelegd zoals in drieband.

1.10. Net zoals in Vrij Spel worden de hoeken op het biljart getrokken.

Er mogen slechts maximum 2 punten in de hoeken gemaakt worden zonder dat één der ballen de hoek heeft verlaten, ongeacht de gekozen discipline.

5. Bepaling van het aantal matchpunten.

2.1. Per discipline wordt het aantal gemaakte punten vermenigvuldigd met de vermenigvuldigingsfactor van die discipline (1 voor direct en rood, 2 voor band, enz., zie onderstaande tabel)

2.2. Deze “ totalen” per discipline worden samengeteld.

Het bekomen totaal wordt gedeeld door de moeilijkheidsgraad “ TotF” en vermenigvuldigd met 10. Het maximum te behalen matchpunten is dus 10.

2.3. Praktisch voorbeeldje : Speler met tal in vrijspel van 63.

	Te spelen	Gemaakt	Punten
Direct	12	12	$12 \times 1 = 12$
Rood	12	9	$9 \times 1 = 9$
1Band	8	7	$7 \times 2 = 14$
2Band	5	5	$5 \times 3 = 15$
3Band	5	1	$1 \times 5 = 5$
Bricole	4	4	$4 \times 7 = 28$
Groot Totaal			Som : 83

Matchpunten : $83 / 108 \times 10 = 7,685$

6. Samenstelling te spelen punten per discipline.

F = vermenigvuldigingsfactor voor bepalen van TotF.

F:	1	1	2	3	5	7			F:	1	1	2	3	5	7		
TAL	D	R	1B	2B	3B	B	Tot	TotF	TAL	D	R	1B	2B	3B	B	Tot	TotF
25	5	5	4	2	2	2	20	48	114	22	22	12	8	7	6	77	169
26	6	5	4	2	2	2	21	49	117	22	22	12	8	8	6	78	174
27	6	6	4	2	2	2	22	50	119	22	22	13	8	8	6	79	176
29	6	6	4	3	2	2	23	53	121	22	22	13	8	8	7	80	183
30	7	6	4	3	2	2	24	54	122	23	22	13	8	8	7	81	184
31	7	6	4	3	3	2	25	59	124	23	22	13	9	8	7	82	187
32	7	6	4	4	3	2	26	62	126	23	23	13	9	8	7	83	188
33	7	7	4	4	3	2	27	63	127	24	23	13	9	8	7	84	189
34	8	7	4	4	3	2	28	64	133	24	24	13	9	8	7	85	190
35	8	7	4	4	3	3	29	71	137	25	24	13	9	8	7	86	191
36	8	8	4	4	3	3	30	72	139	25	24	14	9	8	7	87	193
38	8	8	4	4	4	3	31	77	140	25	25	14	9	8	7	88	194
40	8	8	5	4	4	3	32	79	145	25	25	14	9	8	8	89	201
42	8	8	6	4	4	3	33	81	146	26	25	14	9	8	8	90	202
44	9	8	6	4	4	3	34	82	148	26	26	14	9	8	8	91	203
45	9	8	6	4	5	3	35	87	151	26	26	14	9	9	8	92	208
46	9	9	6	4	5	3	36	88	153	26	26	14	10	9	8	93	211
47	9	9	7	4	5	3	37	90	157	27	26	14	10	9	8	94	212
49	10	9	7	4	5	3	38	91	159	27	26	15	10	9	8	95	214
50	10	10	7	4	5	3	39	92	160	27	27	15	10	9	8	96	215
51	10	10	7	4	5	4	40	99	164	28	27	15	10	9	8	97	216
53	10	10	8	4	5	4	41	101	167	28	28	15	10	9	8	98	217
54	11	10	8	4	5	4	42	102	169	29	28	15	10	9	8	99	218
56	11	11	8	4	5	4	43	103	171	29	28	15	10	9	9	100	225
58	11	11	8	5	5	4	44	106	173	29	28	16	10	9	9	101	227
60	12	11	8	5	5	4	45	107	176	29	29	16	10	9	9	102	228
62	12	12	8	5	5	4	46	108	180	30	29	16	10	9	9	103	229
64	12	12	8	6	5	4	47	111	181	30	29	16	10	10	9	104	234
66	12	12	9	6	5	4	48	113	183	30	29	16	11	10	9	105	237
68	13	12	9	6	5	4	49	114	185	30	30	16	11	10	9	106	238
69	13	12	9	6	5	5	50	121	187	31	30	16	11	10	9	107	239
70	13	13	9	6	5	5	51	122	190	32	30	16	11	10	9	108	240
72	14	13	9	6	5	5	52	123	191	32	30	17	11	10	9	109	242
74	14	14	9	6	5	5	53	124	192	32	31	17	11	10	9	110	243
76	15	14	9	6	5	5	54	125	193	32	32	17	11	10	9	111	244
77	15	14	10	6	5	5	55	127	194	32	32	17	11	10	10	112	251
79	15	15	10	6	5	5	56	128	197	33	32	17	11	10	10	113	252
81	16	15	10	6	5	5	57	129	198	33	33	17	11	10	10	114	253
82	16	15	10	6	6	5	58	134	202	33	33	17	12	10	10	115	256
83	16	16	10	6	6	5	59	135	212	33	33	17	12	11	10	116	261
84	16	16	10	7	6	5	60	138	217	34	33	17	12	11	10	117	262
86	17	16	10	7	6	5	61	139	220	34	34	17	12	11	10	118	263
88	17	17	10	7	6	5	62	140	223	34	34	18	12	11	10	119	265
90	17	17	11	7	6	5	63	142	237	35	34	18	12	11	10	120	266
92	17	17	11	7	7	5	64	147	238	35	34	18	13	11	10	121	269
94	18	17	11	7	7	5	65	148	240	35	35	18	13	11	10	122	270
96	18	18	11	7	7	5	66	149	248	35	35	18	13	12	10	123	275
98	19	18	11	7	7	5	67	150	257	35	35	19	13	12	10	124	277
100	19	19	11	7	7	5	68	151	259	36	35	19	13	12	10	125	278
101	19	19	11	7	7	6	69	158	261	36	35	19	13	12	11	126	285
102	20	19	11	7	7	6	70	159	263	36	36	19	13	12	11	127	286
103	20	19	12	7	7	6	71	161	270	37	36	19	13	12	11	128	287
104	20	19	12	8	7	6	72	164	277	37	36	19	14	12	11	129	290
106	20	20	12	8	7	6	73	165	280	37	37	19	14	12	11	130	291
108	21	20	12	8	7	6	74	166	297	38	37	19	14	12	11	131	292
110	21	21	12	8	7	6	75	167	300	38	38	19	14	12	11	132	293
112	22	21	12	8	7	6	76	168									

7. Wijzigingen aan dit panaché reglement

9/11/2009

- Hervorming van het klassieke Paas toernooi

30/08/2013

- Hervorming naar een knock-out tornooi.

16/02/2018

- Afschaffing van voorrondes, werd vervangen door oppikken beste verliezers.