

BC MATADOR

REGLEMENTEN Spel en Arbitrage.

Revisie 7/9/2007

1. Algemeen biljart reglement.

- 1.1. Nadat de scheidsrechter de ballen op de vertreklijn heeft gelegd, zijnde de ingebeelde lijn die door de onderste drie acquits van de ene naar de andere lange band loopt, stoten beide spelers hun bal in de richting van de bovenste korte band. Diegene wiens bal het dichtst bij de onderste korte band blijft liggen beslist wie de partij aanvangt.
 - 1.2. Indien bij het trekken naar de korte band een speler een bal aanraakt, of met zijn speelbal de rode bal raakt, wordt de keuze aan de andere speler toegekend.
 - 1.3. Indien de ballen met elkaar in botsing komen of op gelijke afstand van de korte band blijven liggen wordt het trekken naar de korte band hernomen.
 - 1.4. De speler die de partij aanvangt speelt met de witte bal, en dit voor de ganse duur van de partij.
 - 1.5. De aanvangsstoot dient rechtstreeks op rood te worden gespeeld.
 - 1.6. Indien een of meerdere ballen worden verplaatst door toedoen van een derde zal de scheidsrechter ze naar beste vermogen terugleggen op hun oorspronkelijke plaats. Dit geldt eveneens voor een gemaakt punt !
 - 1.7. Een speler heeft steeds het recht de scheidsrechter te vragen welke zijn speelbal is. De scheidsrechter verwittigt niet zonder vraag van de speler.
 - 1.8. Als de scheidsrechter vaststelt dat met een verkeerde bal is gespeeld wordt het punt (indien gemaakt) afgekeurd. Alle daarvoor gemaakte punten blijven tellen.
 - 1.9. De tegenstrever heeft het recht de scheidsrechter erop te wijzen dat met een verkeerde bal is gespeeld.
 - 1.10. Bij vastliggende ballen heeft de speler de keuze :
 1. te vertrekken van acquit (voor drieband zie verder)
 2. te spelen van de losliggende bal
 3. te spelen over losse band
 4. een losse kopstoot te makenmits hij in die gevallen de vastliggende bal niet raakt.

Het is geen fout als de vastliggende bal beweegt doordat hij zijn steunpunt tegen de andere bal verliest.

Het is eveneens geen fout als bij een losse kopstoot de speelbal, na van de vastliggende bal weggespeeld te zijn, eerst deze bal en daarna de derde bal raakt. Een carambole is geldig als de drie ballen stilliggen en er geen fout gemaakt is. Er is fout, en de tegenstrever komt aan de beurt, als :
1. de carambole niet gelukt is
 2. een of meerdere ballen uit het biljart springen, ook al is de carambole gelukt.
 3. een bal die de houten omlijsting raakt wordt beschouwd als uit het biljart gesprongen.
 4. een speler reeds speelt voordat de drie ballen stilliggen.

5. de speler met eender wat een van de ballen aanraakt (behalve de speelbal met zijn pomerans).
6. de speler doorstoot. Dit gebeurt als :
 - a. de pomerans nog in contact is met de speelbal als deze reeds de tweede bal raakt
 - b. de pomerans nog in contact is met de speelbal als deze reeds een band raakt
7. de speler rechtstreeks op een vastliggende bal speelt
8. de speler bij het afstoten de grond niet raakt
9. de speler hulp- of merktekens aanbrengt
10. de speler met de schoen het laken (van de tafel of van de band) raakt

1.11. Alleen voor handicapwedstrijden :

Als de speler die de partij aanving zijn aantal te spelen punten heeft behaald, heeft de tegenstrever recht op een nabeurt van acquit. In het andere geval heeft de tegenstrever zijn nabeurt van de positie waar de ballen zijn blijven liggen.

2. REGLEMENT HANDICAPWEDSTRIJDEN VRIJSPEL.

2.1. In het vrijspel is het de speler toegelaten een onbeperkt caramboles te maken op de gehele oppervlakte van het biljart, met uitzondering van de vier hoeken.

Er worden op het biljart vier hoeken getrokken die de hoeken afsluiten.

De getrokken lijnen dienen met de banden hoeken van 45 graden te vormen.

De twee gelijke zijden van de aldus gevormde driehoeken moeten 21 cm bedragen.

2.2. In de ontstane driehoeken mag de speler in de loop van zijn reeks slechts 2 opeenvolgende caramboles maken, met dien verstande dat bij het maken van de tweede carambole minstens een van de twee te raken ballen met zijn aslijn de zone waarin ze zich bevonden (entrée- dedans) overschreden heeft.

De ballen mogen daarna opnieuw in de afgebakende zone komen, en de speler heeft dan het recht om weer twee caramboles te maken.

Een bal die met zijn aslijn op de lijn ligt geldt in het nadeel van de speler.

2.3. Indien een of meerdere ballen uit het biljart springen worden alle ballen op de acquitpositie geplaatst.

De eventueel gemaakte carambole is niet geldig.

Een bal die de houten omlijsting raakt wordt beschouwd als uit het biljart gesprongen.

3. REGLEMENT HANDICAPWEDSTRIJDEN BAND.

Alle punten van REGLEMENT HANDICAPWEDSTRIJDEN VRIJSPEL gelden, behalve :

3.1. Vooraleer de derde bal te raken, moet de speelbal minstens één band hebben geraakt.

3.2. Er gelden geen beperkingen voor de hoeken.

4. REGLEMENT HANDICAPWEDSTRIJDEN DRIEBAND.

Alle punten van REGLEMENT HANDICAPWEDSTRIJDEN VRIJSPEL gelden, behalve :

4.1. Voor een geldig punt dient de speelbal minstens 3 maal een band te hebben geraakt voordat hij bal 3 raakt.

4.2. Er gelden geen beperkingen voor de hoeken..

4.3. Bij uitspringende ballen worden alleen de uitgesprongen ballen op hun plaats gelegd, en wel als volgt :

- de rode bal op zijn gewone acquit
- de bal van de speler die aan de beurt komt op het middelste acquit van de aanvangslijn
- de bal van de tegenstrever op het middelste acquit van het biljart

- Indien een van de acquits reeds bezet is door een andere bal, wordt de uitgesprongen bal op de acquit van deze laatste gelegd.
- Een eventueel gemaakte carambole is niet geldig.
- Een bal die de houten omlijsting raakt wordt beschouwd als uit het biljart gesprongen.

4.4. Vastliggende ballen

Zie par 1.10 , behalve :

indien de speler beslist van acquit te spelen worden alleen de vastliggende ballen op hun acquits gelegd en wel volgens par 4.3.

5. SCHEIDSRECHTER.

5.1. De verliezer van de vorige partij begint als scheidsrechter. Na 12 beurten (voor drieband 15) neemt de andere speler van de vorige partij over (kan in onderling overleg veranderd worden).

5.2. De scheidsrechter is eveneens schrijver.

5.3. Taken van de scheidsrechter :

- toepassen van de reglementen
- luidop de punten tellen, en de punten noteren
- ballen reinigen voor de partij, en tijdens de partij indien nodig
- verwittigen van de spelers bij nog 5 (vrijspel en band) of 3 (drieband) te maken punten
- verwittigen van de spelers bij de voorlaatste en laatste beurt
- erop waken de aan de beurt zijnde speler niet gehinderd wordt, noch door hemzelf, noch door anderen

6. WIJZIGINGEN

7/09/2007

- Eerste uitgave